

Choisissez une police **Grande**, **Petite** ou **Personnalisée** dans cette zone de liste déroulante. (Les **Polices personnalisées** seront disponibles si vous avez redimensionné les polices au moyen du bouton **Personnalisée**.)

Liste les palettes de couleurs supportées par la carte graphique MGA.

Cette entrée indique la présence de modules d'extension optionnels. Cette information peut s'avérer utile si vous avez besoin d'assistance technique.

Ceci est une information tendue. Cette entrée indique le numéro de version du BIOS VGA de la carte MGA. Cette information peut s'avérer utile si vous avez besoin d'assistance technique.

Cliquez sur ce bouton pour accéder aux fonctions étendues de PowerDesk afin de configurer les touches d'accès rapide personnalisées, de contrôler les performances de la carte et d'obtenir des informations techniques sur le matériel et le logiciel MGA.

Cliquez sur ce bouton pour accéder à la boîte de dialogue de dimensionnement des polices. Là, une zone de liste déroulante permet de sélectionner l'un des pourcentages prédéfinis de redimensionnement des polices, afin d'agrandir ou de réduire la taille de la police système actuelle. Une règle graduée permet également de choisir de manière interactive un pourcentage de redimensionnement (entre 18% et 1 050% de la taille actuelle), afin d'agrandir ou de réduire la taille de la police système actuelle. Soyez prudent lorsque vous redimensionnez la police système à faibles résolutions (640 x 480, par exemple) : si la police est trop grande, vous risquez de ne pas pouvoir accéder à certains boutons des boîtes de dialogue.

Supprime une configuration d'affichage personnalisée dont le nom apparaît dans la zone de liste déroulante.

Ce bouton, qui n'apparaît que dans des circonstances spéciales, donne accès à des fonctions étendues réservées et non documentées.

Crée ou modifie une configuration d'affichage personnalisée dont le nom apparaît dans la zone de liste déroulante. Utilisez les boutons **Enregistrer sous**, **Supprimer** ou **Renommer** (qui changent en fonction du contexte) pour effectuer des modifications dans la liste des modèles d'affichage. Si vous créez ici de nouveaux modèles alors que Quick Access tourne, Quick Access ne les reconnaîtra qu'après la fermeture et le redémarrage de la barre d'outils.

Ceci indique l'emplacement de la carte mémoire sur la carte MGA. L'affichage à l'écran peut être situé dans l'une de plusieurs plages de mémoire. L'emplacement par défaut est généralement acceptable, mais un conflit avec un autre périphérique du système peut nécessiter un remappage de la carte. Cette information peut s'avérer utile si vous avez besoin d'assistance technique.

Cette entrée indique le type de carte MGA en cours d'utilisation.

Ceci est l'unique numéro de série identifiant votre carte MGA.

L'option d'accélération 3D est présentement active!

Cette case contrôle si les utilitaires MGA PowerDesk demanderont confirmation lorsque vous changerez les résolutions dynamiquement. Cette case est **cochée** par défaut. Lorsque vous effacez cette case, l'instruction est donnée à PowerDesk d'ignorer la boîte de dialogue de confirmation (et le mécanisme de sécurité intégrée).

Cette zone de liste contient les configurations d'affichage personnalisées nommées. Utilisez les boutons **Enregistrer sous**, **Supprimer** ou **Renommer** pour effectuer des ajouts ou des modifications dans la liste des modèles d'affichage. Chaque modèle d'affichage est une configuration d'affichage nommée qui comprend un **Espace d'affichage**, un **espace de bureau**, une **Palette de couleurs** et la **Taille de police**. Les modèles peuvent être sélectionnés ici aussi bien que dans la barre d'outils de Quick Access.

Indique le nom de produit Matrox interne de la puce du moteur de dessin de la carte MGA. Cette information peut s'avérer utile si vous avez besoin d'assistance technique.

Lorsque cette case est cochée, l'accélération matérielle est utilisée pour mettre en antémémoire des objets en bitmap dans la mémoire vidéo. Si des bitmaps ne sont pas tracés correctement sous une application précise, ne cochez pas cette case.

Lorsque cette case est cochée, l'accélération matérielle est utilisée pour tracer des objets rectangulaires encadrés. Si les rectangles ne se tracent pas correctement avec une application particulière (un progiciel de dessin ou de conception, le plus souvent), ne cochez pas cette case.

Lorsque cette case est cochée, l'accélération matérielle est utilisée pour tracer des objets polygonaux complexes. Si les objets polygonaux complexes ne se tracent pas correctement avec une application particulière (un progiciel de dessin ou de conception, le plus souvent), ne cochez pas cette case.

Lorsque cette case est cochée, l'accélération matérielle est utilisée pour tracer des cercles et des ellipses. Si cercle et ellipses ne se tracent pas correctement avec une application particulière (un progiciel de dessin ou de conception, le plus souvent), ne cochez pas cette case.

Lorsque cette case est cochée, les accélérations matérielles 3D et le tamponnage double sont activés dans les modes suivants :

WRAM de 2Mo :
640x480, 16bpp (65536 couleurs)

WRAM de 4Mo :
640x480, 16bpp (65536 couleurs)
800x600, 16bpp (65536 couleurs)
640x480, 32bpp (Couleurs)

WRAM de 8Mo :
jusqu'à 1280x1024, 16bpp (65536 couleurs)
jusqu'à 1024x768, 32bpp (Couleurs)

Si activé, rend les contrôles par curseur de **Espace d'affichage** et de **Espace du bureau** solidaires l'un de l'autre. Ceci élimine en fait la fonction **Bureau virtuel**.

Ce contrôle par curseur règle la zone lisible totale **Bureau**, qui est une zone de l'écran pouvant être plus grande que l' **Affichage** actuel à l'écran. Vous pouvez par exemple configurer un environnement du **Bureau** Windows 95 qui occupe une surface pouvant atteindre 1600 x 1200 pixels, mais la visualiser dans une zone d' **Affichage** de 1024 x 768 pixels. Dans ce cas, l' **Affichage** n'est qu'une "vue" partielle de la zone utilisable totale de l'écran, et on parle alors d'un **Bureau virtuel**. Si vous désirez voir une partie de l'écran qui n'est pas visible (bien qu'active dans la zone du **Bureau**), il suffit de toucher l'un des bords de l'écran avec le curseur de la souris pour faire un panoramique de cette région.

Ce contrôle par curseur règle la résolution de l'affichage. Les résolutions disponibles pour l'écran sont affichées à droite du curseur de contrôle lorsque vous déplacez celui-ci.

Ceci est une information étendue. Cette entrée indique la version du pilote d'écran MGA qui est en cours d'utilisation. Cette information peut s'avérer utile si vous avez besoin d'assistance technique.

PanLOCK active ou désactive le panoramique et le défilement, et s'avère particulièrement utile si vous avez agrandi ou si vous avez activé un **Bureau virtuel** mais que vous désirez éviter tout panoramique ou défilement accidentel. Vous pouvez alterner entre l'activation et la désactivation de **PanLOCK** en activant sa touche d'accès rapide et en l'utilisant ici, ou en cliquant sur le bouton **PanLOCK** dans la barre d'outils de **Quick Access**.

Ceci centre l'espace d'affichage dans la fenêtre couramment active. Vous devez activer cette fonction au moyen de la touche d'accès rapide que vous avez définie pour elle ou utiliser le bouton dans la barre d'outils de Quick Access.

Supposons que quatre applications sont ouvertes sur le Bureau, et qu'elles ne sont pas toutes visibles simultanément. Si vous désirez centrer l'affichage autour de l'une d'elles, passez à cette application et utilisez la combinaison de touche d'accès rapide **CenterWINDOW** pour déplacer l'espace visible de votre **Bureau** dans l'application active. Le pointeur de la souris est placé au centre de la fenêtre. Cette fonction opère lorsque votre écran est en zoom avant dans un autre espace ou lorsque vous avez désactivé un **Bureau**. **CenterWINDOW** est aussi disponible dans la barre d'outils de Quick Access.

Cette fonction permet le panoramique et l'agrandissement à accélération matérielle. Appuyez sur la touche d'accès rapide définie par l'utilisateur pour alterner entre les trois facteurs de zoom d'une manière cyclique (x1, x2, x4, x1,...). Le zoom est centré sur la position actuelle du curseur de la souris. (Vous pouvez également agrandir en cliquant sur l'un des trois boutons de zoom dans la barre d'outils de **Quick Access**.)

A noter que le zoom x4 zoom n'est pas disponible aux résolutions de 800 x 600 ou moins. Lorsque vous agrandissez une image, d'autres régions de cette image se trouvent à l'extérieur de la zone de visualisation. Pour voir les parties cachées lorsque vous utilisez des facteurs de zoom supérieurs à x1, placez le curseur de la souris sur le bord de l'écran pour faire un panoramique de cette région (**PanLOCK** doit être réglé sur **NON**).

Cette entrée indique la quantité de mémoire d'affichage (RAM) installée sur la carte MGA. Cette information peut s'avérer utile si vous avez besoin d'assistance technique.

La prévisualisation du **Bureau** fournit un moyen interactif pour visualiser ce qui se passera lorsque vous sélectionnez diverses combinaisons d'**Affichage** et de **Bureau**.

A condition que le **verrouillage d'affichage** soit désactivé :

- La taille de l'image sur l'écran du moniteur change lorsque l'**Affichage** est modifié (ceci indique la portion de l'espace du bureau que vous verrez sur l'écran).
- La taille de l'image du bureau change lorsque **Bureau** est modifié (ceci indique l'espace total du bureau pouvant être utilisé, mais pas forcément visible à tout instant).

Ces deux contrôles devraient vous permettre d'exploiter la souplesse de cette fonction afin de trouver la configuration d'affichage qui correspond pleinement à vos besoins.

Ceci est une information étendue. Cette entrée indique la vitesse (en MHz) du composant RAMDAC (Random Access Memory Digital to Analog Converter ou convertisseur numérique-analogique de la mémoire vive) de la carte MGA. Les signaux RAMDAC communiquent directement avec le moniteur. Cette information peut s'avérer utile si vous avez besoin d'assistance technique.

Ceci est une information étendue. L'entrée d'information sur la version du VDD (Virtual Device Driver ou gestionnaire de périphérique virtuel) identifie la version spécifique du logiciel de bas niveau du système MGA couramment utilisé par Windows 95. Cette information peut s'avérer utile si vous avez besoin d'assistance technique.

Ceci est une information étendue. L'entrée d'information de version du pilote DirectDraw identifie la version spécifique du logiciel de bas niveau du système MGA DirectDraw couramment utilisé par Microsoft DirectDraw (si installé). Cette information peut s'avérer utile si vous avez besoin d'assistance technique.

Ceci est une information étendue. Cette entrée indique si Microsoft DirectDraw est effectivement présent dans le système.

